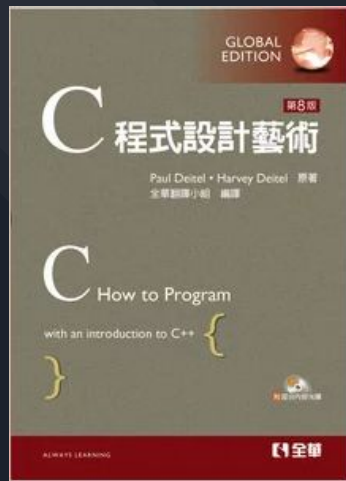# 基礎程式設計
C How to Program
Introduction

Yung-Chen Chou Ph.D.
iSchool, Feng Chia University
Aug. 15, 2021

Introduction

- 電腦 (通常稱作**硬體**, hardware) 由**軟體** (software) 所控制 [軟體就是人撰寫的指令, 可讓電腦執行**動作** (action) 並做**判斷** (decision)]
- 電腦透過電腦程式 (computer programs) 的一組指令控制來處理資料 (data)
- 電腦程式設計者 (computer programmers)設計出電腦程式指揮電腦去執行一連串有次序的動作, 這些在電腦上執行的程式稱為**軟體** (software)
- **摩爾定律(Moore's Law)**
  - ◇ 提出此定律的人—Intel的共同創辦人Gordon Moore來命名。
  - ◇ 數十年來, 硬體的價格一再地快速滑落, 每隔一兩年, 電腦運算能力會增加近一倍, 且仍廉價

電腦的架構
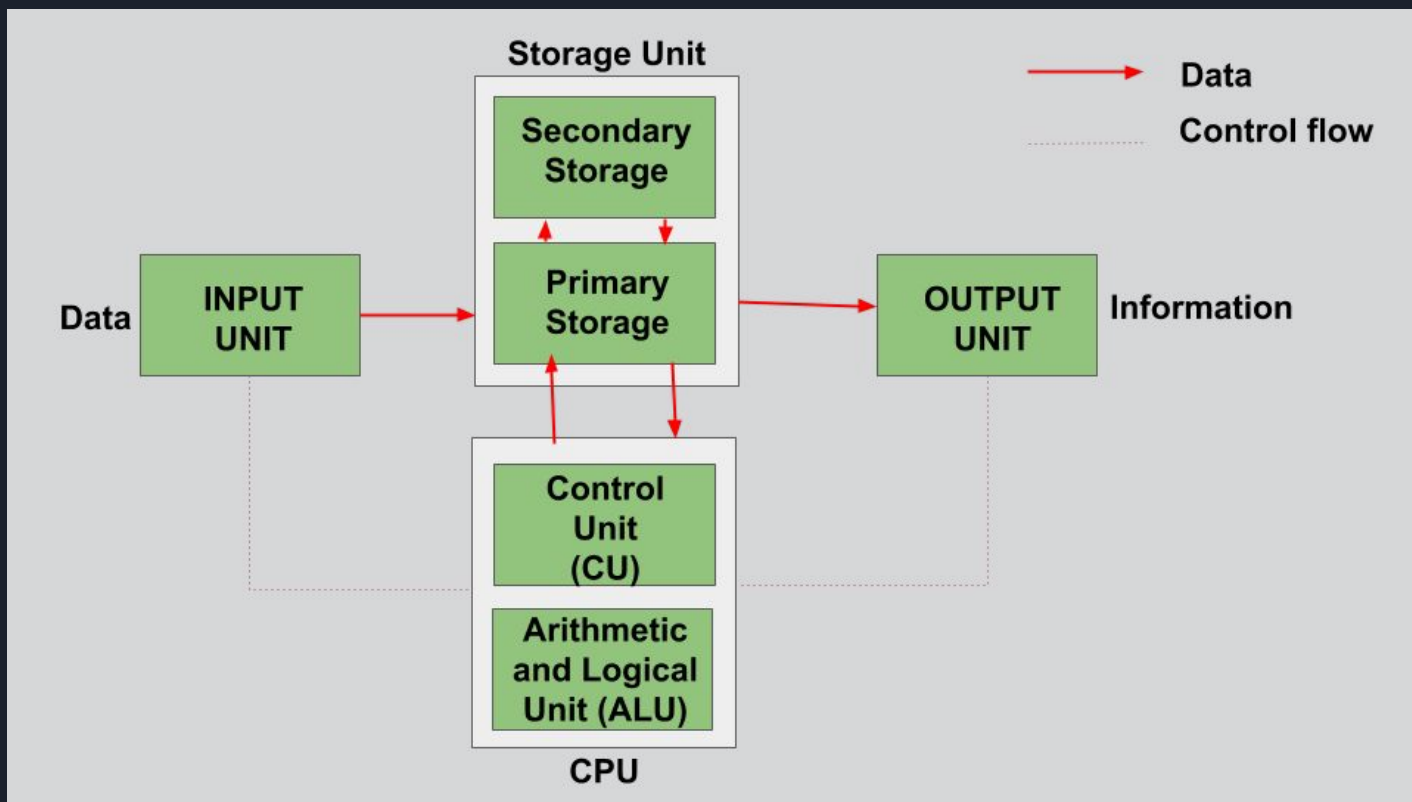
程式語言

- **機器語言**
  - 由於硬體架構的定義，任何的電腦僅能直接瞭解其自身的**機器語言**（**machine language**）
  - 機器語言一般來說是以數字組成（最後簡化成 **0** 與 **1**）
- **組合語言**
  - 編寫機器語言對多數的程式設計師是非常慢且枯燥
  - 使用類似英語的縮寫來表達基本運算元，這些縮寫字構成**組合語言**（**assembly languages**）的基礎。名為**組譯器**（**assembler**）的**轉譯程式**（**translator program**）可將組合語言轉成**機器語言**
  - 雖然人類對這種程式碼較清楚易懂，但要電腦能執行還是要轉譯成**機器語言**

4

程式語言 (cont.)

- **高階語言**
    - 為了加快程式設計的過程，於是發展了**高階語言(high-level languages)**，它只需單一敘述(**statement**)就能完成不少工作
    - 可讓程式設計者以近似於日常英文用語，和一些常用的數學符號來撰寫指令
    - 名為**編譯器(compiler)**的轉譯程式(**translator program**)可將高階語言程式轉成機器語言，將高階語言編譯成機器語言可能要花不少時間
    - 直譯器(**Interpreter**)可直接執行高階語言程式(省去編譯所花的時間)，但執行速度比編譯好的程式要來得慢
    - **腳本語言**(**Scripting languages**)像是**JavaScript**和**PHP**是由直譯器來處理

C 程式語言

- **C** 是由 **B** 和 **BCPL** 這兩種語言所發展出來的
- **標準化**
  - **C 語言**在各種電腦 （有時稱為**硬體平台**） 上的快速發展，並且產生了許多的版本
  - 這些版本相當類似，但是卻不相容。若程式設計者想撰寫在數種平台執行的可攜性程式，這便是個嚴重的問題
  - 因此非有**標準版的C**不可
  - 1983年，美國國家標準局(ANSI)中負責電腦和資訊處理的委員會(X3)組成了一個代號為X3J11的技術委員會，來為C語言提供明確且不受機器影響的定義

C 程式語言 (Cont.)

- 在1989年，在美國由美國國家標準局 (American National Standards Institute, ANSI) 核可為ANSI X3.159-1989
- 國際標準組織 (International Standards Organization, ISO) 核可為全球通行標準。簡稱為標準C語言，此標準在1999年修訂－其標準文件為INCITS/ISO/IEC 9899-1999並簡稱為 **C99**

- **新的C語言標準**
  - 新的C語言標準(或稱為**C11**)
  - 新的標準加強並延伸C語言的能力，並非常用的C語言編譯器都支援這些新的功能，在有提供C99支援的編譯器中，大都也只支援新功能的一部份

C 標準函式庫

- C程式是由許多稱為函式（**functions**）的模組或是片段所構成
- 您可以自己設計所有要用到的函式，不過大多數的C程式設計師都會利用一套現成的函式，稱為C標準函式庫
- 以區塊導向編寫程式可避免重寫軟體，因此使用現有的區塊稱為軟體再用。當使用C語言撰寫程式，將會使用到下列構件：
  - C標準函式庫所提供的函式
  - 自己撰寫的函式
  - 其他人撰寫並提供給你使用的函式
- 自建函式優點，可以清楚瞭解其實際運作方式。缺點則是必須花費時間來設計、發展和偵錯新函式

C++與其他以C為基礎的語言

- **C++**是由**貝爾實驗室**的Bjarne Stroustrup所發展出來的。C++根源於C語言，而且增加了許多功能使得C語言變得更好。最重要的是它提供了**物件導向程式設計** （**object-oriented programming**） 的功能
- **Object-C**
- **Visual C#**
- **Java**
- **PHP**
- **Javascript**

典型的C開發環境

- **C系統通常由程式開發環境與程式語言及C標準函式庫部分組成**
- **C程式在真正執行前，通常必須經過6個階段：編輯(edit)、前置處理 (preprocess)、編譯 (compile)，連結 (link)、載入 (load) 和執行 (execute)**

文書編輯器　磁碟　第一階段：程式設計師在文書編輯器中撰寫程式，並將它儲存在磁碟中。

前置處理器　磁碟　第二階段：前置處理器程式對程式碼進行處理。

編譯器　磁碟　第三階段：編譯器產生目的碼，並將它儲存在磁碟中。

連結器　磁碟　第四階段：連結器將目的碼與函式庫連結，產生可執行檔並將它儲存在磁碟中。
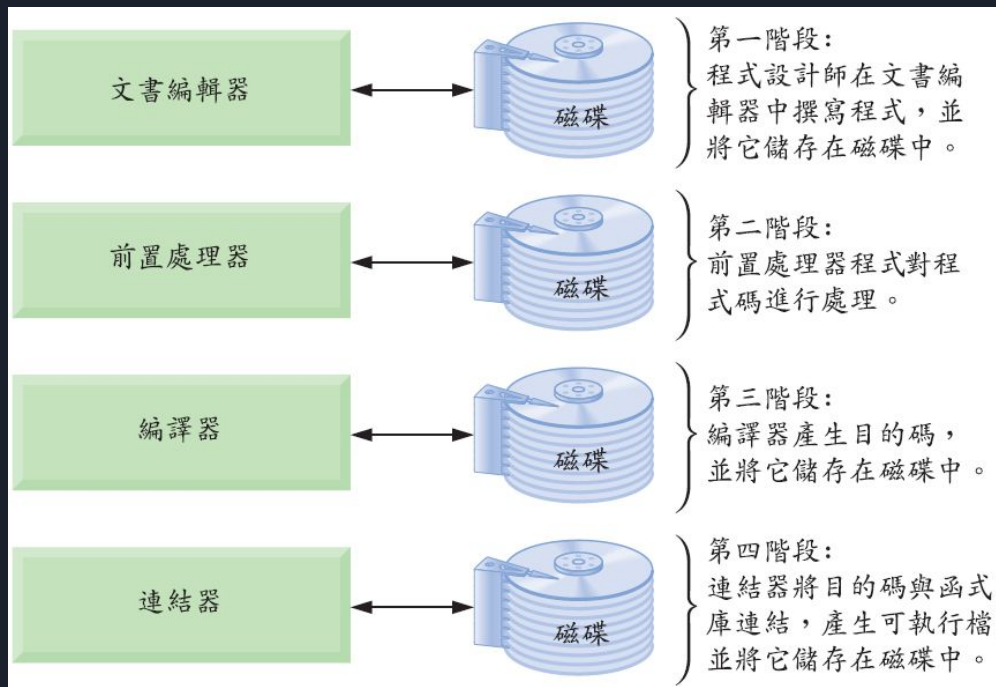
第一階段：程式編譯工具 GCC

- **gcc for Windows**
- **gcc for Linux**
- **gcc for Mac**

第一階段：建立程式

- 利用文書編輯器(editor program)來撰寫程式
  - Visual Studio
  - Notepad+
  - Atom
  - Sublime Text

第二階段與第三階段：前置處理與編譯C++程式

- 第二階段，程式設計者會下指令**編譯** （**compile**）程式
- **編譯器**會將C程式碼轉譯成**機器碼** （也稱為**目的碼**，**object code**）
- 在C系統中，**前置處理** （**preprocessor**）程式會在編譯器轉譯階段之前執行
- C前置處理器 (C preprocessor) 會按照一種叫做「前置處理指令」(preprocessor directive) 的特殊指令進行動作，該指令表示編譯前要對程式執行某些操作

第四階段：連結

- 第四階段叫做連結 （**linking**）
- C程式中，常有些參照 （**reference**） 會指到在別處定義的函式與資料，如標準函式庫或特定專案成員私有函式庫中的函式與資料
- 連結器 （**linker**） 會將目的碼與這些尚未加入的函式連接起來，以產生可執行的影像檔 （**executable image**），就沒有遺漏的部分了。
- 在一般的Linux系統上，編譯及連結程式的命令是gcc(GNU C 編譯器)

第五階段：載入

- 程式執行前，必須先被放入記憶體中。載入器 (loader) 負責這項工作，它能把可執行的影像檔從磁碟搬到記憶體中。程式所用到的共享函式庫中其它元件，也須一併載入

第五階段：
載入器將程式放入記憶體中。

第六階段：
CPU讀取並執行每一個指令，在程式執行過程中，可能會儲存新的資料值。
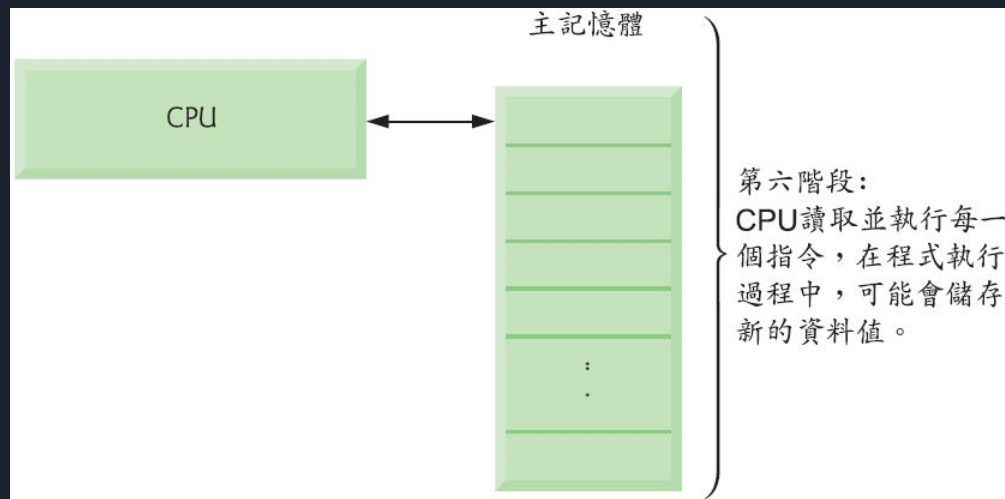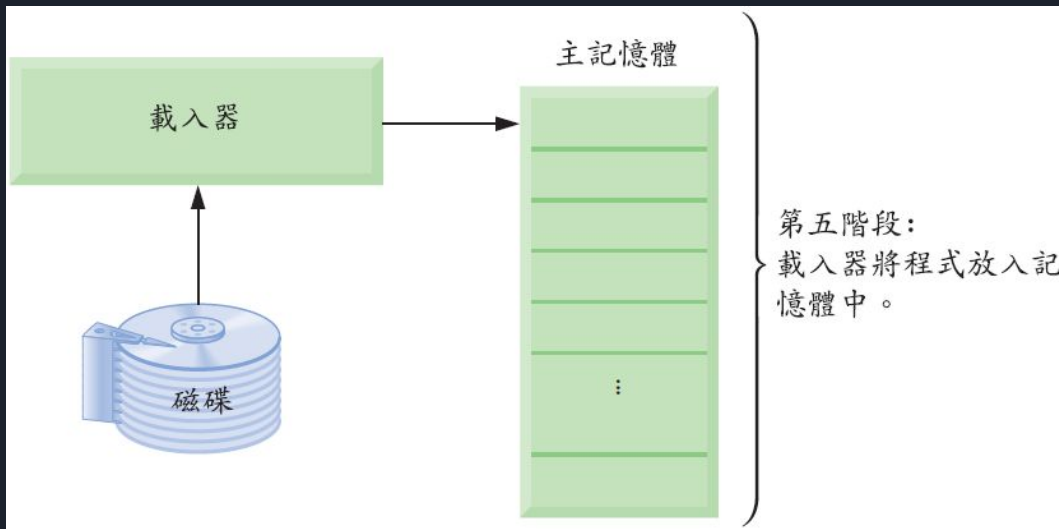
第六階段：執行

- 程式最後，電腦會在CPU的控制下，以每次執行一個指令的方式開始**執行**(**executes**)程式
- 程式在第一次測試時不一定會成功
- 前面幾個階段都可能因各種錯誤而失敗
  - 例如：一個執行中程式可能會除以零　(如同算術，在電腦中這是一個非法的運算)。這可能會使電腦顯示一段錯誤訊息。若發生這樣的情形，就要回到編輯階段做些必要修正，再繼續後面的幾個階段

標準輸入、標準輸出和標準錯誤串流

- C 中大部份程式都會輸入和/或輸出資料
- 大部分的 C 函式都從 **stdin** (標準輸入串流, standard input stream) 輸入資料
- 大部分的 C 函式都從 **stdout** (標準輸出串流, standard output stream) 輸出資料

作業系統

- 作業系統是一個提供使用者、應用程式開發者、系統管理者更方便的使用環境之軟體系統
- 作業系統提供應用程式更安全地、更有效率地以及能與其他應用程式同時(平行)執行
- 此軟體包含作業系統的主要元件部分稱作為核心 (**kernel**)
- 目前流行的桌上型作業系統為Linux、Windows和Mac OS X, 常用於智慧型手機和平板電腦受的行動式作業系統包括Google的Android、Apple的iOS(用於iPhone、iPad和iPod Touch等裝置)、BlackBerry OS以及Windows Phone7

Coding Environment
Windows 10

- Required softwares (Windows 10)
    - cygwin
    - Visual Studio Code
    - Cmder

Coding Environment
Install gcc on Windows 10

- Install the GNU gcc compiler, make, and gdb debugger

2 複製路徑

C:\cygwin64\bin

1

3 點滑鼠右鍵

Collapse

Manage
Pin to Start
Map network drive...
Open in new window
Pin to Quick access
Disconnect network drive...

Add a network location

Delete
Rename

4

Properties

Edit environment variable

- C:\Program Files (x86)\Intel\Intel(R) Management Engine Component...
- C:\Program Files\Intel\Intel(R) Management Engine Components\iCLS
- %SystemRoot%\system32
- %SystemRoot%
- %SystemRoot%\System32\Wbem
- %SYSTEMROOT%\System32\WindowsPowerShell\v1.0\
- %SYSTEMROOT%\System32\OpenSSH\
- C:\Program Files (x86)\Intel\Intel(R) Management Engine Component...
- C:\Program Files\Intel\Intel(R) Management Engine Components\DAL
- C:\Program Files (x86)\Intel\Intel(R) Management Engine Component...
- C:\Program Files\Intel\Intel(R) Management Engine Components\IPT
- %JAVA_HOME%\bin
- C:\cygwin64\bin

New 1
Edit
Browse...
Delete
Move Up
Move Down
Edit text...
OK 3
Cancel

2 貼上路徑

Search

All Apps Documents Web More ▾

Best match

Command Prompt
App

Apps

Cmder.exe

Search the web

cmd - See web results

Folders (2+)

Settings (1)

Command Prompt
App

Open
Run as administrator
Open file location
Pin to Start
Pin to taskbar

5 執行 cmd

4 輸入 cmd

cmd

Command Prompt

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1165]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Yung-Chen Chou>cygcheck -c cygwin
Cygwin Package Information
Package                Version        Status
cygwin                 3.2.0-1        OK

C:\Users\Yung-Chen Chou>gcc --version
gcc (GCC) 11.2.0
Copyright (C) 2021 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions.  There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

C:\Users\Yung-Chen Chou>
```

確認 cygwin
是否安裝成功

確認 gcc 版本

Coding Environment
Install VS Code on Windows 10

另一個方式，直接連到 https://code.visualstudio.com 下載 Windows 版 VS Code 進行 安裝

記得要打勾

File   Edit   Selection   View   Go   Run   Terminal   Help

EXPLORER

{} c_cpp_properties.json ✕

⌄ C_WORKSPACE

.vscode > {} c_cpp_properties.json > ...

⌄ .vscode

{} c_cpp_properties.json

```json
 1  {
 2      "configurations": [
 3          {
 4              "name": "Win32",
 5              "includePath": [
 6                  "${workspaceFolder}/**"
 7              ],
 8              "defines": [
 9                  "_DEBUG",
10                  "UNICODE",
11                  "_UNICODE"
12              ],
13              "cStandard": "gnu17",
14              "cppStandard": "c++17",
15              "intelliSenseMode": "gcc-x64",
16              "compilerPath": "C:\\cygwin64\\bin\\gcc.exe"
17          }
18      ],
19      "version": 4
20  }
```

35

tasks.json — C_Workspace — Visual Studio Code

```json
{

    // See https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=733558
    // for the documentation about the tasks.json format
    "version": "2.0.0",
    "tasks": [
        {
            "label": "build hello wrold",
            "type": "shell",
            "command": "gcc",          ← 這裡要加逗號
            "args": [
                "-g",
                "-o",
                "helloworld",
                "helloworld.c"
            ],
            "group": {
                "kind": "build",
                "isDefault": true
            }
        }
    ]
}
```

RUN AND DEBUG: RUN

Open a file which can be debugged or run.

Run and Debug

To customize Run and Debug create a launch.json file.

Show all automatic debug configurations.

Select environment

- C++ (GDB/LLDB) 3
- C++ (Windows)
- Chrome
- Edge: Launch
- Node.js
- Node.js (legacy)
- Install an extension for JSON with Comments...

launch.json — C_Workspace — Visual Studio Code

```json
{

    // Use IntelliSense to learn about possible attributes.
    // Hover to view descriptions of existing attributes.
    // For more information, visit: https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=830387
    "version": "0.2.0",
    "configurations": [
        {
            "name": "(gdb) Launch",
            "type": "cppdbg",
            "request": "launch",
            "program": "${workspaceFolder}/helloworld.exe",
            "args": [],
            "stopAtEntry": true,
            "cwd": "${fileDirname}",
            "environment": [],
            "externalConsole": false,
            "MIMode": "gdb",
            "miDebuggerPath": "C:\\cygwin64\\bin\\gdb.exe",
            "setupCommands": [
                {
                    "description": "Enable pretty-printing for gdb",
                    "text": "-enable-pretty-printing",
                    "ignoreFailures": true
                }
            ]
        }
    ]
}
```

37

Coding Environment
Mac

使用 終端機 程式並用 which
gcc 查看 gcc 所在的路徑, 再
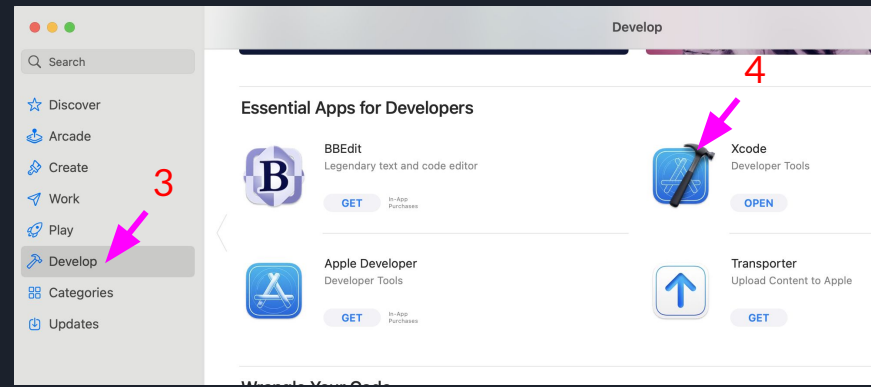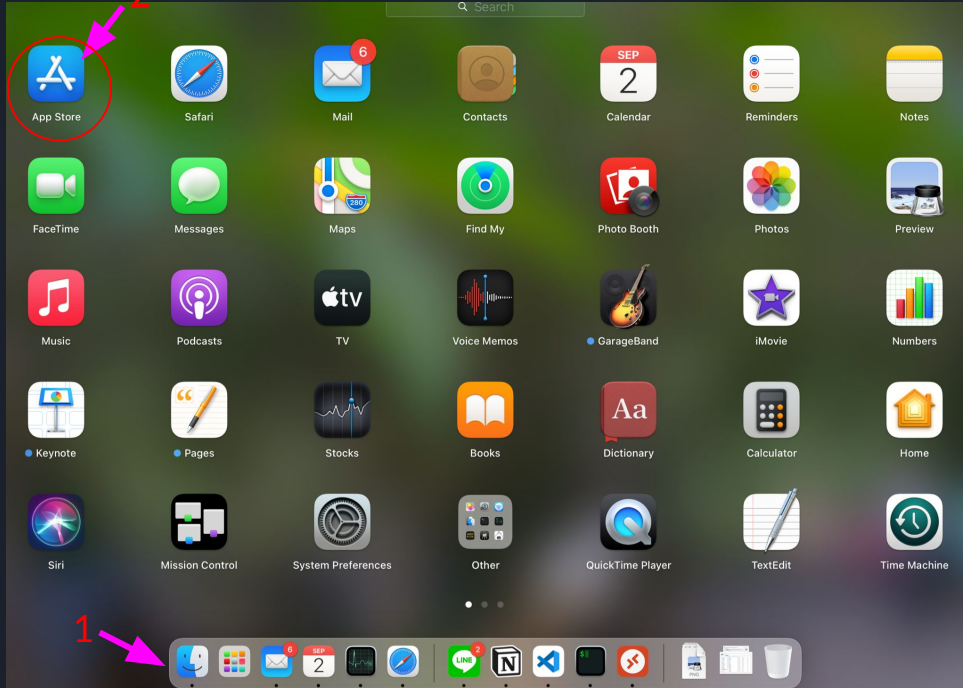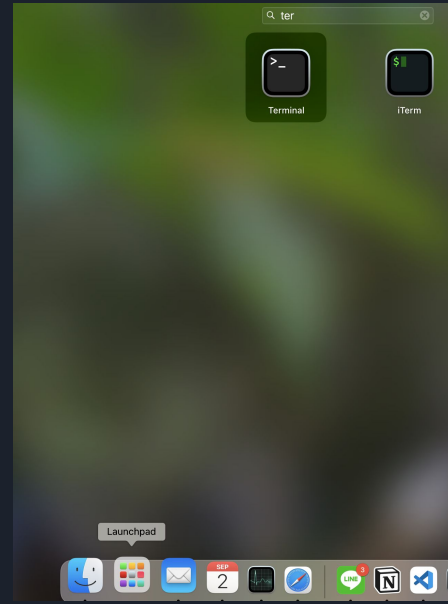使用 gcc --version 指令查看
是否有版本資訊, 如果你的
Mac 尚未安裝 gcc 它會自動
跳出安裝對話框進行安裝

Coding Environment
Linux (ex: Ubuntu 20.04)

- Please browse the web page
  https://linuxize.com/post/how-to-install-gcc-on-ubuntu-20-04/ and follow the instructions to install the gcc on your computer

```
yungchen@yungchen-office:~$ gcc --version
gcc (Ubuntu 9.3.0-17ubuntu1~20.04) 9.3.0
Copyright (C) 2019 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions.  There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

yungchen@yungchen-office:~$
```